

## Flächen und Winkelberechnung

In der Italienischen Stadt Pisa steht ein schiefer Turm.



Mit Hilfe der Vektoren können wir berechnen wie schief der Turm ist.

## Flächen und Winkelberechnung

Wir brauchen dafür nur den *Punkt*  
*an der Spitze des Turms* ...



Aus diesen beiden Punkten können  
wir ein *Vektor* bilden.

... und den *Punkt*  
*am Fuß des Turms*.

## Flächen und Winkelberechnung

Den *Pisa Vektor* nennen wir  $\vec{P}$

Zusätzlich benötigen wir einen *Vektor am Boden*. Diesen Vektor nennen wir  $\vec{B}$ .

Wir erklären Dir das gesamte Thema in nur 10 Minuten.  
Werde ein Vaulpelz und absoluter Mathe Nerd.

