

## Eigenschaften linearer Abbildungen

Eine lineare Abbildung ...

$$\begin{bmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{bmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix}$$



... kann drei Eigenschaften haben.

**Kern** einer linearen Abbildung.

**Bildmenge** einer linearen Abbildung.

**Fixpunktmenge** einer linearen Abbildung.

## Der Kern einer linearen Abbildung

Der **Kern** sind alle **Vektoren**  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ , die zu dem Ergebnis  $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  führen.

Also immer wenn das Ergebnis so aussieht ...

$$\begin{bmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{bmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

... gehört  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  zum Kern.

## Die Bildmenge einer linearen Abbildung

Die **Bildmenge** sind alle anderen Vektoren.

Also immer wenn das Ergebnis ungleich Null ist ...

$$\begin{bmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{bmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

... gehört  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  zur Bildmenge.

Wir erklären Dir das gesamte Thema in nur 10 Minuten.  
Werde ein Vaupelz und absoluter Mathe Nerd.

