

Lineare Abbildungen im Raum

Mit einer *lineare Abbildung* ...

$$\begin{bmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{bmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix}$$

... können Vektoren gedreht werden.

Jedoch ist noch viel mehr möglich!



Man kann eine Projektion von einem Körper erstellen.



Vorher ...



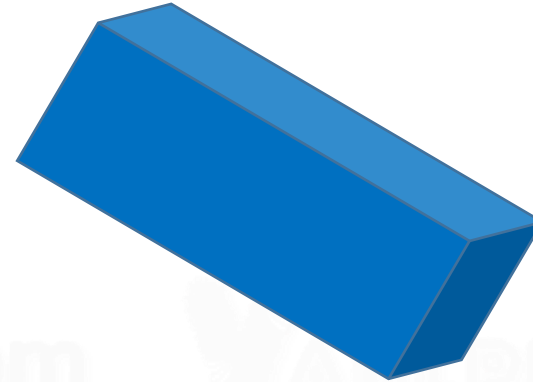
Nachher ...

Man könnte so zum Beispiel eine Software entwickeln, die aus einem dreidimensionalen Objekt eine zweidimensionale Zeichnung erstellt.

Eine weitere Möglichkeit ist es Objekte zu drehen



Vorher ...



Nachher ...

Als nächstes schauen wir uns an wie die **linearen Abbildungen** aufgebaut ist.

Wir erklären Dir das gesamte Thema in nur 10 Minuten.
Werde ein Vaulpelz und absoluter Mathe Nerd.

